

PY QUESTS : SANCTUS APOSTOLUS

Dossier de presse - Mars 2014

Roman disponible en librairie (France, Bénélux et Suisse), ainsi que sur Amazon, Fnac.com, chapitre.com, placedeslibraires...

Détails du Livre

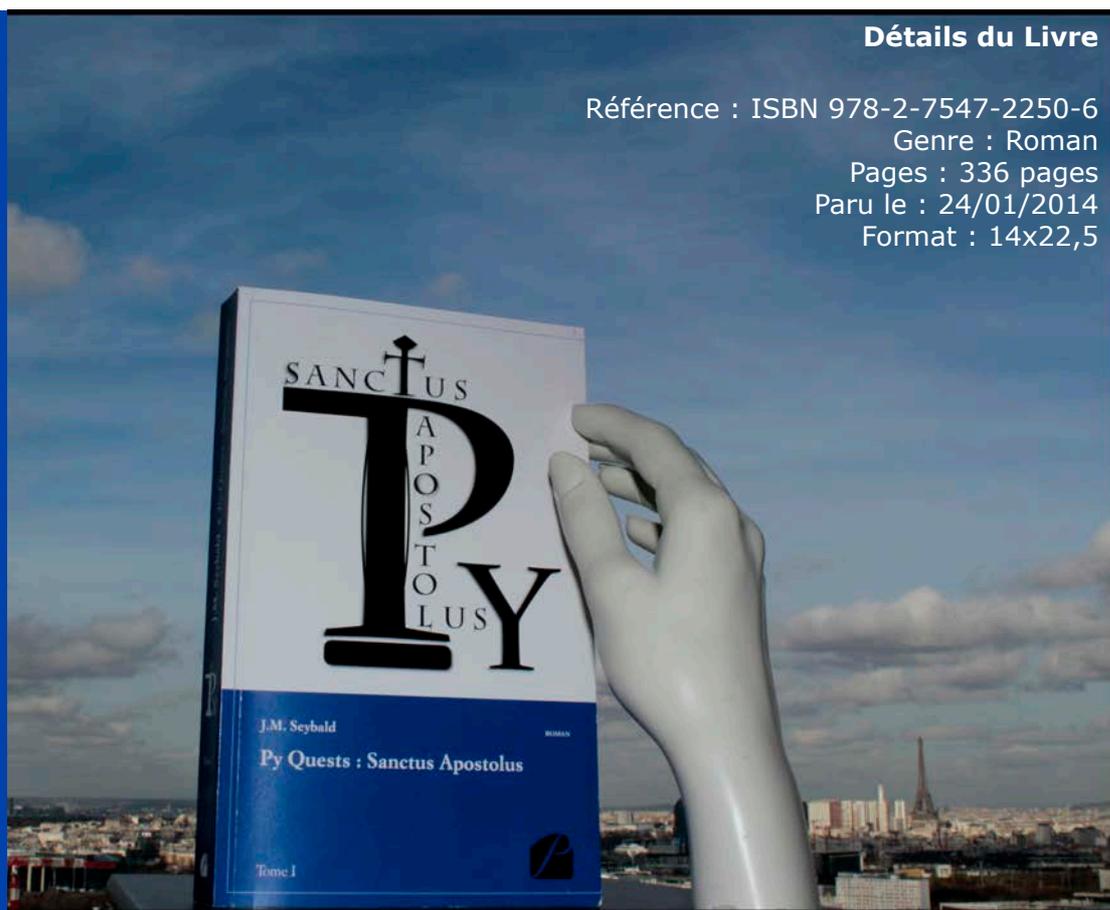
Référence : ISBN 978-2-7547-2250-6

Genre : Roman

Pages : 336 pages

Paru le : 24/01/2014

Format : 14x22,5



Py Quests : Sanctus Apostolus

de J.M. Seybald

éditions du Panthéon

John, un homme ordinaire entretenant une vie de routine se retrouve dans un périple de douze jours durant lesquels il doit accomplir une tâche s'incombant à lui, celle de retrouver les six « Sages ». Pour ce faire, une énigme « Sanctus Apostolus, Homo Dei, Servus Deus » découverte dès le début de sa quête sera de grande aide. John s'avérant être « l'Unique » sera épaulé

par une organisation le D.I.S., Département International de la Sûreté afin de concrétiser cette mission qui le fera voyager de Paris à New York puis de Londres à Bruxelles.

temps modernes, doit en premier lieu, se découvrir ! Et de cette infailibilité, seul, John Py, le sait.



« À tous celles et ceux qui se laisseront emporter par les arcanes de John Py. »

Les personnages

John Py, un homme ordinaire se découvrant le dernier descendant d'une longue lignée chevaleresque et l'Unique héritier sur les livres écrits, se singularisera par de singulières aptitudes ressortant des abîmes du plus profond de lui-même. Celles-ci auront la particularité de lui faire pénétrer les esprits des femmes et des hommes, et de ses passes, lui divulgueront indépendamment de leur volonté les révélations nécessaires à sa première quête répondant au nom de « Sanctus Apostolus ». Cet ingénieur en informatique de profession est doté d'un quotient intellectuel nettement supérieur à la moyenne ce qui lui permettra d'étendre ses nouveaux pouvoirs en utilisant un logiciel additionnant les nombres qu'il a créés d'une extrême complexité en s'enhardissant d'innover dans un schéma vectoriel. Ainsi pourvu, il ne lui faudra que 12 jours pour déchiffrer l'énigme qui lui dévoilera l'existence des six « Sages » ; une fois réunies, ces femmes demeureront à ses côtés lorsqu'il partira à la recherche de la seconde énigme répondant au nom de « Secret 700 ».

Ana, la première femme sur la liste des 6 « Sages », réunifiés, toujours élégante et extrêmement féminine, incarne la beauté de l'âme et conformément aux rêves prémonitoires de ses sommeils et de ses visions du temps passé et de l'instant annoncé, sera la gardienne du « Groupe », la sentinelle.



Tin Sui, la seconde « Sage » d'origine asiatique et descendant d'une éminente dynastie chinoise, est la petite fille de Feng Zi. Elle assurera au groupe la sécurité dans l'art de ses luttes par la maîtrise des arts de la guerre. Elle sera la guerrière, la combattante du « Groupe ».

Maria Andréas, ressortissante sud-américaine, cette troisième « Sage », spécialisée dans les médecines douces, règne sur le monde du végétal. Et par l'intermédiaire de ses élixirs dont leurs compositions restent secrètes, elle garantit sa protection au « Groupe », autant sur le plan physique que sur celui du psychologique, grâce à sa connaissance parfaite des plantes soignantes. Elle sera la botaniste, la guérisseuse.



Hélène Terra, résidante à Londres, cette quatrième « Sage » offrira toutes ses compétences en usant de ses réflexions de manière aisée afin d'aider John à débusquer ce qui se cache derrière les énigmes. Elle sera l'analyste, la concrète du « Groupe ».

Eugénie Némausa, la Bruxelloise, spécialiste dans l'étude du passé, cette sixième « Sage », sera une des clefs pour la réussite de cette mission en se révélant grandement utile lors des recherches opérées dans la seconde énigme de

la saga « ©Les Arcanes de Py : Secret 700 ». Eugénie sera l'historienne, la théologienne du « Groupe ».

Aurore Phrygie, vivant dans le sud de la Grande-Bretagne, plus précisément dans le Sussex, à Bexhill-On-Sea, cette cinquième « Sage » apportera assurément au « Groupe », à la faveur de ses recherches innovantes, des prototypes indispensables à la bonne exécution des quêtes du « Groupe ». Aurore sera la scientifique, la rationnelle, de l'équipe.

Sacha, cette femme se prouve comme étant une incontestable fureteuse lors de ses fouines menées pour le compte du « Groupe », qu'elle accompagne de sa grande expérience et de ses connaissances pour conduire ses diverses autres missions.

Patrick, le scribe passionné par les « écritures mortes » se rapportant aux livres de vieilles générations est une pièce maîtresse parmi le « Groupe » dans son art du décryptage des textes anciens, et de ses responsabilités qu'il assure au sein du D.I.S. Il concourt à l'occasion, sur les terrains de combats en coordonnant les défenses des « Jaunes » en affrontant les « Bleus », se révélant ainsi bon stratège.

Adam, responsable du D.I.S., soutiendra le « Groupe » tout au long de son périple et tout en l'aiguillant dans ses recherches saura lui garantir le succès dans sa mission « Sanctus Apostolus » par l'apport de tout ce dont celui-ci aura besoin.



Feng Zi, d'origine cantonaise et new-yorkaise d'adoption ; cette femme à l'âge indéterminé qui pose des interrogations apportera au hasard d'une rencontre à New York avec John les réponses à certaines des questions qu'il se pose. De plus, cette femme responsable des « Martiaux » est une icône inabordable, en théorie, auprès des Asiatiques.



Adèle, femme mystérieuse apparaissant à la seule vue de John, offrira par ses éclaircissements des mises en garde et des réponses qui seront convenues utiles dans la bonne réalisation des tâches qui lui incombent.



Victor, un chauffeur hors pair, d'une conduite à toute épreuve, mais pas seulement. Il est aussi un garde du corps de grande vigilance et un combattant redoutable. Ses compétences sauveront le « Groupe » plus d'une fois.

Les personnages (suite)

Bélinda, secrétaire de Maggie Carry, répondant de ce prénom à la fois magique et effrayant, mais dont toutes les références ayant été bannies ont disparu de l'Europe chrétienne. Cette femme possédée par la démons surnommée Lindi sera sauvée par l'exorcisme effectué sur elle, réduisant à néant cette créature qui l'habitait. Mais, sa vie ne tiendra qu'à un seul fil !



Orion, le géant que l'on surnomme également le « bourreau », car il a charge de soumettre les prisonniers « Bleus » à la question, afin d'en obtenir des aveux sur les méfaits qu'ils ont commis, mais aussi de leur extirper les informations jugées capitales pour l'avancée des missions que le « Groupe » devra assumer.

Carine, l'assistante d'Adam, le responsable du D.I.S., n'est ici que pour apporter de l'aide auprès de son supérieur dans les affaires courantes.

Franck est également responsable du D.I.S., mais à l'échelon international. Un personnage qui se laisse difficilement percevoir, car il peut tout à la fois se trouver là sans nécessairement y être.

Maggie Carry, redoutable adversaire des « Jaunes », cette femme cache sa dangerosité derrière un physique de charme idéalisé par ses tenues haut de gamme. Bras droit d'Amalikh, elle est la chef en titre de son armée d'Amalikhites.

Parish, homme de main de Maggie Carry ; son entrée en scène sera prédominante dans la seconde partie de la saga « Secret 700 ».

Augustine, personnage qui se fait remarquer par ses excentricités et son attifement illustrant une autre époque qu'elle a baptisée de son propre style, mais qui n'a jamais existé. Créatrice de son métier, c'est une « Bleue » dans l'âme. Elle se trouve être la petite amie de Francisco.

Francisco, avocat et petit ami d'Augustine. Ce « Bleu » sans foi ni loi ne sait démontrer aucun courage dans les situations critiques et en toute circonstance, ne prêtant secours qu'à lui-même.

Monsieur Lebel, un « Bleu » infiltré au sein du D.I.S. par son gardiennage de l'immeuble de la société qui emploie John ; et en ne se sachant pas démasqué avant même d'avoir pris son poste de veilleur, il tente d'obtenir les faveurs de John Py. Il a tout fait, tout vu, et tout vécu ; enfin, le pense-t-il ? « Courage, fuyons » ; telle pourrait être sa devise.

Daymon et Antonien, au service des « Bleus ». Ils se feront capturer par les « Jaunes » après maintes poursuites, et soumis à l'interrogatoire musclé du géant Orion, ils passeront de vie à trépas. Mais reviendront-ils ?

Patricia, une femme tenant commerce d'une boulangerie sur le marché fait une simple

apparition au début de ce roman. Mais elle reviendra à un moment de la saga « ©Py Quests », plausiblement pour s'y découvrir faisant partie des « Jaunes ».

Maurice, maraîcher opérant son activité dans le même secteur que celui de Patricia, se montre comme elle au début de la saga. Toutefois, il ne laissera que peu d'informations s'émaner de son subconscient que John percevra confusément. Mais tout comme celui de Patricia, son personnage sera développé, au cours des prochains épisodes. Il se découvrira sans doute comme étant un « Bleu ».

Gary, frère de sang d'Édouard. Ce « Jaune » tient un pub de grand renom à Londres.

Édouard, gentleman raffiné et résident outre-Manche, sera d'une utilité probante pour John. Ce « So british » a épousé la cause, celle des « Jaunes », et ce, depuis toujours.

Abigaïl, jeune soeur d'Hélène Terra la « Sage », se découvrira un don, celui de parler en s'adressant à autrui par la kinésie. Le souci est qu'elle ne perçoit pas encore les réponses de leurs pensées. Mais cela ne saurait durer qu'un temps !

Amalikh se trouve être le Chef Suprême des « Amalikhites », une entité cruelle et maléfique, tirant sa substance de ses réincarnations s'effectuant au fil des siècles et pour laquelle la vie de cet être sous une forme ou une autre semble éternelle. Ce démoniaque existant depuis la nuit des temps personnifie le Mal. Nul ne sait à quoi il ne ressemble, ni même où il ne se loge.



Le Doyen, gardien des « Huis des royaumes », apporte mystère et interprétation quant à son existence en ces lieux de culte énigmatiques.



Fudo, l'homme-dragon, d'origines japonaises et personnifiant hautement le mal déverse sa furie légendaire à l'encontre des mortels. Il est un guerrier redoutable et, tel un ronin, il tire son énergie et toute sa puissance dans la faiblesse des autres.



Bao, l'enfant-portraitiste, un des protégés de Feng Zi, utilisera ses talents de dessinateur en herbe. Son aide sera de grandes nécessités au « Groupe », mais malheureusement, cet enfant subira les représailles des « Bleus », ce qui déclenchera les emportements justiciers de sa bienfaitrice.



Les groupes

Les « **Bleus** », ces femmes et ces hommes reflétant le Mal par leur appartenance aux Amalicités, se font détecter dans leur profession de nocivité à la seule vue de John Py par une émanation bleutée se dévoilant autour de leur organisme.

Les « **Jaunes** », ces femmes et ces hommes porteurs du Bien par l'aura se dégageant de leur individualité que John Py seul perçoit, et dont certains de ces justes ralliés à sa cause braveront les « **Bleus** » en les combattant à ses côtés.

Les **Amalicités**, une armée issue d'une souche ancestrale et génocidaire, composée de femmes et d'hommes qui, représentant les forces du Mal par leur soumission à Amalik, sont assurément déterminés à contrecarrer John Py dans la réussite de ses missions.

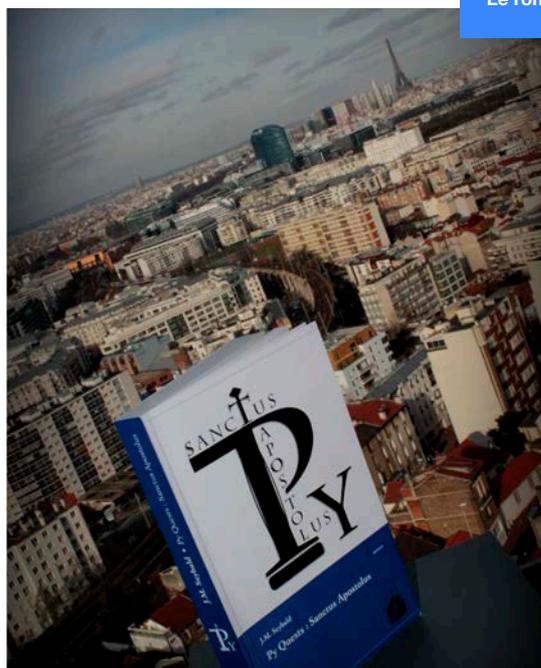
Les **Martiaux**, d'origines asiatiques ; ces hommes soldats luttant d'un seul corps font partie de la garde rapprochée de Madame Zi, une femme dignitaire venue d'Asie qui pratique les rituels de l'exorcisme, mais s'avère être aussi responsable de la diaspora chinoise new-yorkaise.

Le **D.I.S.** signifie le Département International de la Sûreté ;

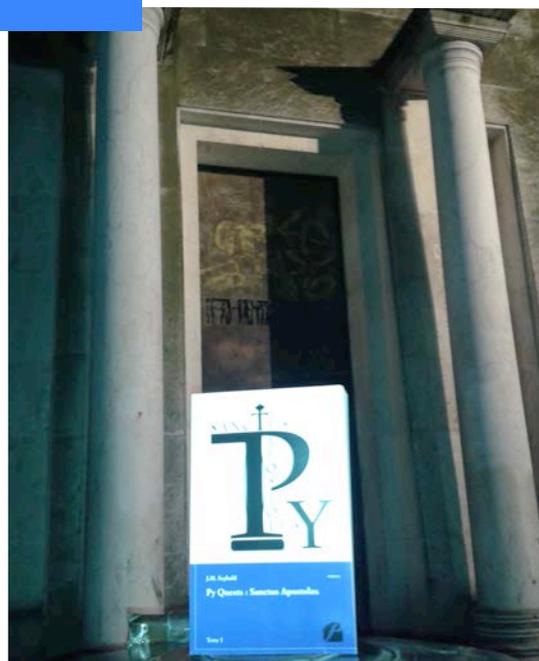
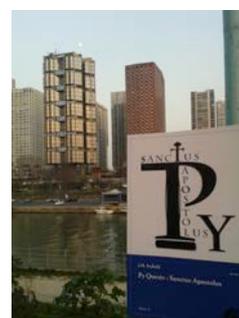


cette organisation s'avère être une entité plus ou moins secrète, mais qui s'incarne à l'internationale en

offrant dans son champ opératoire une sécurisation, plus que parfaite. C'est à n'en pas douter la maison des « **Jaunes** ».

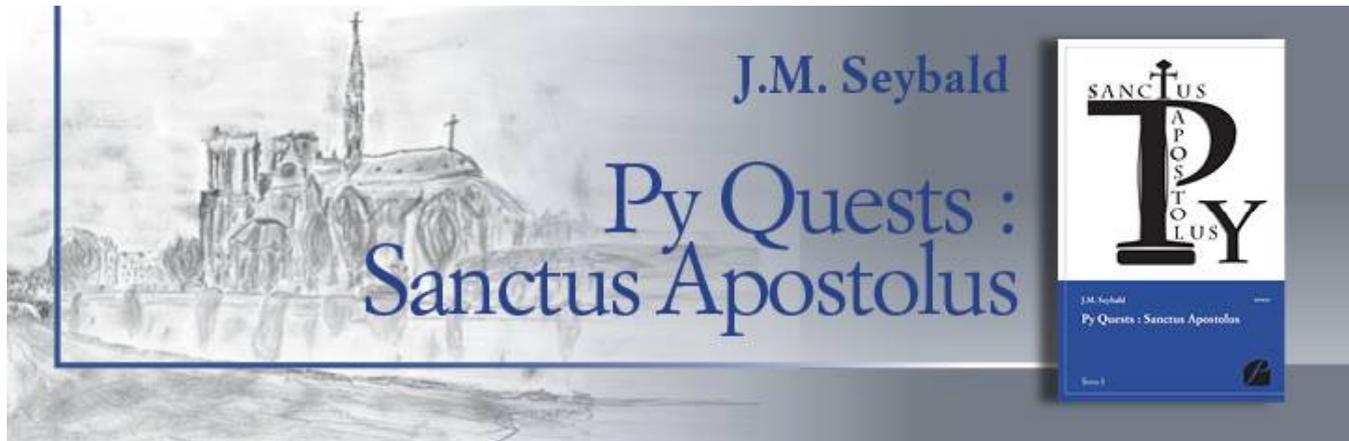


Le roman en ballade



Quelques photos





L'énigme : Sanctus Apostolus, Homo Dei, Servus Deus

La Colomb en rêve, tu contempleras,
De la caraque, Terre tu entendras,
Trois jours plus tard, tu la retrouveras,
De sentinelle en protectrice, te guidera.

Croire, en cette langue de Canton,
Sur, sera son jargon,
À la guerre, sa relation,
De dynastie, sa définition.

Clôture du titre Saint, tu te serviras,
En Thomas de Notre-Dame, le Mal tu découvriras,
Sur son disciple, vois en son opuscule et tu croiras,

Sous chaque, les mots tu additionneras,
De l'enceinte Nord, la faille tu défricheras,
Le cadran, maladie par l'essence, tu vaincras.

Aux créateurs du clos, tu adjoindras,
Tous les six, au singulier, tu épelleras,
Phonétique concrète apparaîtra,
L'antan Terre de Troie, analysera.

Le au géminé au même, de l'aube naîtra,
De ton nom, et d'hier, la rationnelle presque sera,
Dans l'ordre, la non-Étrusque ajoutée, enrichira,
De la contrée de Pâris, de son bonnet désignera,

Du phare au palatin jumeau, martyr, elle sera,
La vierge homme des récits passés, te guidera,
La Magne Carrée aux arènes, t'orienteras,
Jadis colonia, l'Histoire témoignera,

Dispose la chambre, de gardienne à historienne,
L'étal égal à froid cristal en six, une fois pérenne,
Toi, point central protégé, en son centre disposé,
Empiégera le secret vital de ce profil décomposé,
De ce monde, objective les sept siècles de quête,
Ramènes et ravives ce létal de ta future enquête.



« Crée, et tu sauras,
Cherche et tu trouveras,
Observe, et tu comprendras »

L'auteur : J.M.Seybald

L'auteur, approchant aux prémices de la cinquantaine, se décide à mettre en mots une histoire fantastique « © Py Quests », une saga qu'il avait imaginée quelques années plus tôt et qui se déchiffre en plusieurs tomes s'évaluant au nombre de cinq.

Celle-ci nous entraîne sur les traces d'un homme, l'héritier d'une longue lignée chevaleresque, qui à la poursuite d'arcanes imaginés, mais restés inexplorés, partira sorti de son abstraction objective vers des contrées reculées et très lointaines, à la rencontre de l'impossible et authentique énigme de la vie.

Marié et père de cinq enfants, l'auteur de ce roman cultive le sens de la famille, dont il est passionnément épris en se trouvant être l'essence même de sa vie, son unique raison d'être.

Son goût immodéré pour les N.T.I.C. et le cinéma, ainsi que celui de son activité professionnelle qui, quels qu'en soient la forme et/ou le sujet qu'il puisse approcher, cimente après celui de sa famille, le second sens qui anime le fondement de son existence.

L'auteur se divertit au travers de ses crayons avec lesquels il enfante quelques esquisses qui se chamaillent de leurs traits en fleurissant sur la feuille, au gré de son allégorie créatrice.

Le fil de l'histoire :

Solitaire et routinier, un homme ordinaire et fêru d'informatique répondant au nom de John Py, mène son train-train quotidien orchestré par son travail d'ingénieur-informaticien au sein de la société qui l'emploie. Celle-ci s'avèrera par la suite être le cerveau d'une organisation de dimension internationale la « D.I.S. ».

Occupant un appartement au 6^e étage de son immeuble, John emprunte chaque jour l'ascenseur où il y entrevoit régulièrement son voisin du dessus père de 6 enfants. Il se déplace sur la ligne 6 du métro et descend à la 6^e station pour se rendre à son bureau situé au 6^e étage du bâtiment appartenant au D.I.S., là où il s'adonne depuis 6 ans à la création d'un programme dont l'addition des nombres permet d'innover dans un schéma vectoriel.

Les diverses expérimentations qu'il avait entreprises pour l'accomplissement de ce programme sophistiqué s'achèvent enfin, glorifiées de succès. La nouvelle utilisation de cet outil informatique a ce qu'il avait préjugé, changera la face du monde. Cependant, il ignore encore que sa vie en sera aussi bousculée par une gigantesque destinée qui, le projetant dans des aventures sans communes mesures, le fera burlinguer hors des temps à la rencontre de créatures bienfaites ou abominables, sorties des ombres du passé, mais aussi de celles du présent et du futur ; les corps nimbés des auras les enveloppant, que lui seul percevra dans leurs différentes matérialités de « jaune » ou de « bleu ».

Une caissette changeante dans ses couleurs lui est mystérieusement remise. Marquée en son intérieur du chiffre 6 centré, celle-ci renferme une chevalière gravée d'un casque de chevalier qu'un parchemin avoisine en son côté, scellé d'un sceau aux reliefs d'armoiries héraldiques dans lequel des lettres révélatrices d'une énigme se sont séquestrées depuis des millénaires « SANCTUS APOSTOLUS, HOMO DEI, SERVUS DEUS ».

Un premier arcane qu'il lui appartiendra de dénouer.

Et ces derniers éléments venant finaliser sa réussite première désignent déjà John comme étant l'« Unique » descendant

d'une longue lignée chevaleresque, et marque ainsi le commencement des aventures de John Py, rapportant la vérité pure de sa partance vers la véracité.

Seul héritier de ces dons perceptifs méconnus qu'il a reçus de ses ancêtres oubliés, John Py détient tous pouvoirs accrues par sa chevalière, véritable antenne de connexion, de s'infiltrer dans l'intérieur masqué de chaque Être rencontré lors de ses errances et le fouillant, de s'en approprier toutes les confidences les plus intimes.

Malgré cela, il s'appliquera à former un groupe de femmes et d'hommes capables d'offrir la diversité de leurs connaissances tout au long de ses périples et de s'unir en combattant le mal à ses côtés pour la réussite de sa quête.

C'est ainsi que John Py ordonnant une période de 12 jours s'en va rechercher les six « Sages », après avoir décrypté leurs respectives identités en leurs lointaines et différentes contrées de résidences. Et de toutes les rassembler sera sa première mission, afin que ces femmes dotées de savoir et possédant les dons se rallient à sa cause en rejoignant le « Groupe », leurs pendentifs unifiés à sa chevalière l'enchantant et venant ainsi décupler la puissance nécessaire au rétablissement de l'équilibre entre les forces contraires du mal et du bien, régissant le monde. De cette fusion conservée en une harmonieuse opposition sortira une incontestable intensité le munissant, avant qu'il parte, sorti de son abstraction objective à la rencontre de l'impossible et authentique énigme de la vie.

La route menant à cette quête s'entrecroisera de celle des Amalicités. Ces représentants du Mal issus d'une tribu de nomades génocidaires dont la funeste histoire s'est effacée de la mémoire des livres au fil des cycles ancestraux et qui, bien que bannis par l'Être Suprême, ont continué à perpétrer leurs méfaits au travers de celles et ceux qui s'en sont réchappés.

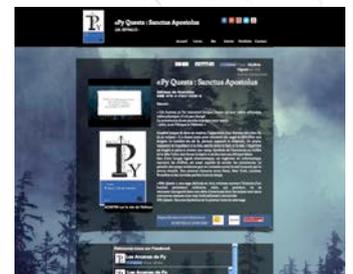
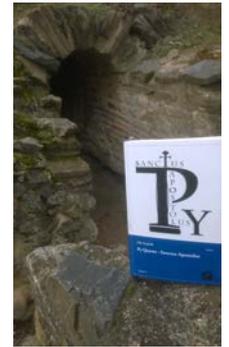
Les « faibles » subissant au cours des siècles leurs méthodes d'envoutement sont arrivés soumis pour grossir les rangs de cette redoutable armée, demultipliant les pouvoirs d'Amalik, un prince maléfique venu des ténèbres et qui règne éternellement sur ces bataillons en parcourant les âges

sous une forme ou une autre. Bénéficierait-il d'une réincarnation permanente ?

Outrepassées les « portes du temps » ! Les chants ensorcelants des sirènes accueillent John Py dès son transfert dans « Les huis des royaumes ». Mais, le Doyen gardien de ce sanctuaire le délivrant de cette malaisante possession enrompt les charmes et le prenant sous son aile, lui remet une énigme tout en l'instruisant de la nouvelle quête qu'il fera sienne dans ses équipées ensemencées d'embûches, s'actant de plus en plus vers une spiritualité soutenue.

Déjà, cette prochaine mission attend John Py dès son retour annoncé dans son univers, à l'endroit même de la crypte où quelques secondes auparavant se tenaient les « Sages » l'encerclant.

Pour le bien-être de l'humanité et pour la résistance à sa disparition programmée ; John Py en cherche de clarté de ces arcanes imaginés, mais restés inexplorés, devra chevaucher de Nouveaux Mondes dans la solitude des temps.



Contact presse : Véronique Estrade

ou Contactez l'auteur : 00 . 33 . 6 . 71.20.90.92

Les Editions du Panthéon
12 rue Antoine Bourdelle
75015 PARIS

Téléphone : 01.43.71.14.72
Télécopie : 01.43.71.14.46

contact@editions-pantheon.fr

facebook <http://www.facebook.com/pyquests>